



Arts Sports et Loisirs en Pays d'Aigues

ASL – ARCHERS DE LA TOUR
LA TOUR D'AIGUES
Agrément FFTA 1384145



Règlement Marche-Archery - LTA

Saison 2022

FORMAT DE LA COMPETITION

Catégories

- Ouvert aux archers poussins à seniors 3 ayant une licence FFTA.
- catégorie Pous+ : Poussin et Benjamin.
- catégorie Jeunes : Cadet, Minime.
- catégorie Adultes : Junior, Senior, individuel et équipe.

Parcours

- Adultes : Marche Archerie en 4 tours; 3 tirs ; boucle marche. 300m (3mn), boucle pénalité : 45m (30s).
- Jeunes : Marche Archerie en 3 tours; 2 tirs ; boucle marche. 300m (3mn), boucle pénalité : 45m (30s).
- Pous+ : Marche Archerie en 3 tours; 2 tirs ; boucle marche. 185m (2mn), boucle pénalité : 27m (20s).

Le Tir

- Adultes : Cible (assiette carton) de 23cm à 18m. (Run > 16cm à 18m)
- Jeunes : Cible (assiette carton) de 23cm à 12m. (Run Kid > 16cm à 12m)
- Pous+ : Cible (assiette carton) de 23cm à 12m. (Run Kid > 16cm à 12m)
- 1 flèche par cible, 3 flèches par tour.
- 6 flèches par manche pour les Pous+ et les Jeunes.
- 9 flèches par manche pour les Adultes.

La Marche

- Marche sans arc, ni flèches à la main (arc et flèches sur le pas de tir)
- Carquois interdit pendant la marche.

Matériel de tir

- Pas d'arc à poulie.
- Arc =< 35lb.
- Stab centrale autorisée.
- N° Dossard ou n° Arc.

Déroulement compétition pour 4 ou 3 tours

Adultes :

- en 4 tours : 1er tour + tir debout, 2ème tour + tir un genou à terre, 3ème tour + tir debout, 4ème tour & Arrivée.

Jeunes :

- en 3 tours : 1er tour + tir debout, 2ème tour + tir debout, 3ème tour & Arrivée.

Pous+ :

- en 3 tours : 1er tour + tir debout, 2ème tour + tir debout, 3ème tour & Arrivée.

Récompenses

- aux 3 premières (filles) de chaque catégorie (Pous+, Jeunes, Adultes).
- aux 3 premiers (garçon) de chaque catégorie (Pous+, Jeunes, Adultes).



Arts Sports et Loisirs en Pays d'Aigues

ASL – ARCHERS DE LA TOUR
LA TOUR D'AIGUES
Agrément FFTA 1384145



Règlement Marche-Archery - LTA Saison 2022

INSTALLATION PARCOURS

Terrain de tir : avec Panneau « Entrée zone Tir » & « Sortie zone Tir »

- Couloir : 1,5m.
- N° de couloir, N° dossard ou N° arc, idem N° plot pour flèches.
- Arrière du pas de tir : environ 8 m pour la zone réservée archers et officiels.

Cible (12 buts maxi)

- 2 à 3 niveaux de 3 cibles.
- Assiette en carton blanche.
- But filmé en noir.
- Cibles de 23 cm à 18m (Adultes) ou de 23 cm à 12m (Pous+, Jeunes)
- Ecart entre cible 30 cm de centre à centre.
- N° de But fond jaune et fond noir alternativement.

Zone de départ : avec Panneau « Départ »

- Zone suffisamment proche du public.

Boucle de Marche

- 300m pour les catégories Adultes et Jeunes et 185m pour la catégorie Pous+.

Boucle de pénalité : à moins de 20m

avec Panneau « Entrée Boucle Pénalité » & « Sortie Boucle Pénalité »

- 45m pour les adultes et les jeunes et 27m pour les poussin++.
- il y aura un tour de pénalité par flèche manquée. (voir explication ci-dessous)

Zone d'arrivée : avec Panneau « Arrivée »

- Arrivée avec 50m de ligne droite avec couloir entre 2 barrières pour maîtriser l'ordre d'arrivée.
- Zone suffisamment grande et à proximité du public.

ARBITRAGE ET RESULTATS

Commissaires de Zone de départ : par 1 ou 2 bénévoles du club.

- Gèrent les dossards, le dépôt des arcs et des flèches sur le pas de tir et le Départ.

Commissaires de la Boucle de marche : par 2 ou 3 bénévoles.

- Le commissaire donnera 20s de pénalité aux archers qui seront pris à courir.

Spotters : par 4 à 6 bénévoles (1 spotter pour 2 ou 3 archers)

- Vérifient les cibles atteintes et donnent un carton par tir réussi :
3 flèches réussis = 0 flèches manquées = 3 cartons, donc aucun tour de pénalité.
2 flèches réussis = 1 flèche manquée = 2 cartons, donc 1 tour de pénalité.
1 flèche réussie = 2 flèches manquées = 1 carton, donc 2 tours de pénalité.
0 flèches réussies = 3 flèches manquées = 0 carton, donc 3 tours de pénalité.

Commissaires des Boucles de pénalités : par 1 ou 2 bénévoles.

Commissaires de Zone d'arrivée : par 1 ou 2 bénévoles.

- Le commissaire contrôle et relève l'ordre d'arrivée des archers.

Arts Sports et Loisirs - Secrétariat: 04 90 07 33 32

Site - Arts Sports et loisirs : <http://artssportsetloisirs.fr>

Les Archers de la Tour : mail : archersdelatour@gmail.com



Arts Sports et Loisirs en Pays d'Aigues

ASL – ARCHERS DE LA TOUR
LA TOUR D'AIGUES
Agrément FFTA 1384145



Règlement Marche-Archery - LTA
Saison 2022

ORGANISATION DE LA MARCHE-ARCHERY DES ARCHERS DE LA TOUR D'AIGUES

Les Manches

- Les Manches Pous+ (Poussin & Benjamin).
- Les Manches Jeune (Minime é Cadet).
- Les Manches Adulte (Junior, Senior).

Les Petites Finales et Les Finales

- 3 Petites Finales si besoin.
- 3 Finales en individuel.

Déroulement d'une Manche de poule ou de finale

- Chaque archer se verra affecter un numéro (de 1 à 12):
Donc même numéro pour son dossard, son pas de tir, son plot à flèches, son arc
- Dépôt des 9 flèches de chaque archer sur son pas de tir numéroté (plot).
- Dépôt de l'arc pour tous les archers sur le pas de tir numéroté qui lui est affecté (repose arc)
- Au départ, les archers ont 0 carton de pénalité.
- Départ sur zone départ. Départ donné par le bénévole arbitre du club ou un officiel.
- 1ere boucle de marche. (interdit de courir)
- Arrivée en zone de tir ; chaque archer se présente sur son pas de tir numéroté (idem dossard).
- Chaque archer tire ses 3 flèches sur les cibles/assiettes niveau 1 (niveau du haut) pour 1er tour, etc...
- Le spotter annoncera « Manqué » ou « Touché » pour chaque flèche.
- Le spotter donnera un carton à l'archer pour chaque tir touché (réussi).
- L'archer se dirigera vers l'entrée de la boucle de pénalité.
- Chaque archer donnant 3 cartons au commissaire de pénalité pourra poursuivre sa marche.
Sinon l'archer fera son tour de pénalité,
Le 2^{ème} commissaire donnant à l'archer un carton à chaque tour fait.
Jusqu'à ce que l'archer donne 3 cartons au 1^{er} commissaire, ainsi l'archer pourra poursuivre sa marche.
- Et on recommence pour le 2^{ème} tour, idem pour le 3^{ème} tour (adultes).
- On fait la dernière boucle de marche, pour franchir l'ARRIVEE.
- Chaque archer se présentera en file indienne devant le commissaire qui notera son ordre d'arrivée.

Amende pour les archers qui courent :

- Le commissaire donnera 20s de pénalité aux archers qui seront pris à courir.

Exemple de nombre de manche pour archers LTA au complet si 12 archers max par manche.

En Individuel :

- 1 manche Poussin+ (avec 6 Poussins et Benjamins).
- 1 manche Jeune (avec 10 Cadets et Minimes).
- 2 manches Adulte (avec 18 adultes)

- 1 Finale « Scratch Pous+ ».
- 1 petite finale « Scratch Jeune ».
- 1 petite finale « Scratch Adulte ».
- 1 Finale « Scratch-Jeune » avec les 10 meilleurs de chaque manche Jeune.
- 1 Finale « Scratch-Adulte » avec les 10 meilleurs de chaque manche Adulte.

Règlement Marche-Archery - LTA Saison 2022

Camping La Tour d'Aigues

